

DAFTAR PUSTAKA

- Irawati, R. 2010, Aplikasi Multimedia Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar kelas 1 Menggunakan Macromedia Flash 8, *Skripsi*, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus, Kudus.
- Retno, A, 2010, Aplikasi CD Pembelajaran Huruf dan Angka Berbasis Multimedia, *Skripsi*, Fakultas Teknik, Universitas Sebelas Maret, Surakarta.
- Sugandi, Achmad, dkk. 2000. Belajar dan Pembelajaran. Semarang: IKIP PRESS.
- Sukanto dan Shalahudin, 2011, “*Model System Development Live Cycle*”, Informatika, Bandung.
- Susanti, N., 2013, *Buku Panduan Skripsi Sistem Informasi*, Universitas Muria Kudus, Kudus.
- Sutanto, S. 2010, Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Bagi Anak TK Berbasis Multimedia, *Skripsi*, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.
- Triyanto, W. A., 2011, Rancang Bangun Game Edukasi Aksara Jawa Pada Aplikasi Mobile, *Skripsi*, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus.